|  |
| --- |
|  |

**Plan de Gestión de Proyecto**

**Proyecto: Una Gauchada**

Revisión 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 26859580.jpg |  |  |

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado** |
| 8/05/2017 | 2 | Cartasso Agustin  Manzur Ezequiel  Sosa Ester | C:\Users\Administrador\Desktop\7fa88b4b388d29cfe94d2ea4fb322358.jpg |

Documento validado por las partes en fecha: 08/05/2017

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
| C:\Users\Administrador\Desktop\firma-90-grados.jpg | C:\Users\Administrador\Desktop\firmas-2.gif |
| Aclaración Marcia | Aclaración Switch Soluciones Informáticas |

1. **Introducción**
   1. **Resumen del Proyecto**

**Propósito, alcance y objetivos.**

El propósito de este proyecto es crear un sistema que

da la posibilidad de brindar y obtener ayuda a cualquier persona sobre un determinado tema.

Este tendrá un gran alcance, ya que cualquier usuario que disponga de internet podrá visitar la página para utilizar este servicio.

El objetivo es que el sistema brinde ventajas tanto a los futuros usuarios como a los dueños del blog liberandolos de la responsabilidad de ser intermediarios, a través de la automatización del sitio. Cabe destacar que el objetivo del mismo posee fines de lucro.

**Supuestos y restricciones**

El sistema será una página web, implicando costos adicionales de servicio de host y costo de registro de dominio.

El sistema debe estar terminado y operando para principios de agosto.

El diseño de la página respetará los colores del logo del blog actual.

Se utilizarán HTML, Ruby on Rails, CSS, Javascript y SQL para su desarrollo.

El sistema requerirá, además, de un servidor de datos.

**Entregables del proyecto**

Entrega 1 (Entrevista + SRS): 03/04

Entrega 2 (Pila de producto + DER): 24/04

Entrega 3 (Planificación + Riesgos): 08/05

Presentaciones demos:

Demo 1: 30/05

Demo 2: 27/06

Demo 2: 1/08

**Calendario y resumen del presupuesto**

El tiempo de desarrollo será de aproximadamente 4 meses, inicia el 11/05/2017 y finaliza el 1/08/2017.

El costo total de producto será $15.510. Queda pendiente, a detallarse el presupuesto completo, en secciones posteriores del presente documento.

1. **Documentos referenciados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
| 1 | Entrevista 1 V1 | 17/4/2017 | Switch |
| 2 | Entrevista 2 V1 | 23/4/2017 | Switch |
| 3 | Entrevista 2 V2 | 25/4/2017 | Switch |
| 4 | SRS V1 | 8/5/2017 | Switch |
| 5 | SRS V2 | 20/5/2017 | Switch |
| 6 | AT de Riesgos | 28/4/2017 | Switch |
| 7 | Blog Una Gauchada | 2016 | - |
| 8 | Logo de Una Gauchada | - | - |
| 9 | IEEE 1058 standard for software Project Management Plans. | 1998 | IEEE |

1. **Definiciones y acrónimos**

**Administrador**: Persona que administrará el sistema.

**Base de Datos**: Almacenamiento de datos ingresados al sitio.

**DER**: diagrama entidad-relación.

Equipo de desarrollo: Rol de la metodología Scrum, encargada del desarrollo del producto.

**HTML**: Lenguaje de programación orientado al diseño de páginas web.

**Javascript**: Lenguaje de programación orientado a aplicaciones web distribuidas.

**MySQL**: Es un sistema de gestión de bases de datos relacional.

PGP: Plan de gestión de proyectos.

**Ruby on Rails**: Es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web.

**Product Owner**: Rol de la metodología Scrum, hace referencia al cliente.

**Scrum**: Metodología de desarrollo ágil de software.

**ScrumMaster**: Rol de la metodología Scrum, se encarga de guiar y hacer cumplir las reglas de desarrollo.

**Sprint**: Periodo de tiempo en que se lleva a cabo el desarrollo.

**SRS**: Software Requirements Specification (Requerimientos Específicos de Software).

**Stakeholder**: Personas que pueden afectar o son afectados por el sistema.

**Usuario**: Persona que utilizara el sistema.

**Visitante**: Persona que ingresa al sitio web sin estar registrada.

1. **Organización del proyecto**
   1. **Interfaces externas**

Se llevan a cabo reuniones de seguimiento entre el dueño de la empresa, Kaminose Marcia y el equipo de desarrollo: Cartasso Agustín,Manzur Ezequiel y Sosa Ester.

Las entregas se realizan a través del repositorio del proyecto en github.

* 1. **Estructura interna**

La estructura que rige la organización es de tipo democrática, cada miembro del equipo tiene el mismo poder de participación y decisión.

* 1. **Roles y responsabilidades**

**Dueño del producto / Product Owner:** Representa el rol de los cliente, Marcia, quien tiene como tarea establecer las prioridades de las historias de usuario y ubicarlas en la pila de producto. Deben corroborar que las funcionalidades realizadas se han desarrollado de acuerdo a lo requerido.

**Equipo de desarrollo / Scrum Team**: Las personas encargadas del desarrollo, documentación y la entrega del producto a implementar de acuerdo a las funcionalidades elegidas por el Product Owner. El equipo estará formado por Ezequiel Manzur, Agustin Cartasso y Ester Sosa.

**Jefe / Scrum Master**: Es quien se asegura de que el equipo de desarrollo complete el sprint y evita interferencias entre equipos y obstáculos. También se encarga de que el proceso siga las reglas de la metodología guiando las reuniones y ayudando al equipo. Será el principal encargado del contacto con el cliente.

En este caso el Scrum Master irá rotando a lo largo del desarrollo del sistema entre los miembros del equipo de desarrollo de Switch.

1. **Planes de administración del proceso**
   1. **Plan inicial**
      1. **Plan del personal**

Grupo 15 está compuesto de un equipo de trabajo de tres personas las cuales se encargaran del desarrollo del proyecto. Dichos miembros tendrán que participar durante estos cuatro meses, ya que es un trabajo muy extenso.

Dentro de este equipo se necesitan personas para el control de riesgos, para el desarrollo y documentadores.

* + 1. **Plan de adquisición de recursos**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Recurso** | **Cantidad** | **Tiempo** | **Precio** | **Precio Total** |
| Curso capacitación en Ruby on Rails. | 2 | 48hs | $3000 | $6000 |

* + 1. **Plan de entrenamiento del personal del Proyecto**

Para realizar el proyecto es necesario entrenar al equipo de desarrollo con un curso de capacitación en el lenguaje de programación Ruby on Rails. La duración del mismo es de 48hs y tiene un costo de $3000 por persona. El mismo servirá para agilizar las tareas de programación que se llevarán a cabo durante la etapa de desarrollo.

* 1. **Plan de trabajo**

**5.2.1 Principales actividades del proyecto**

El proyecto tiene las siguientes tareas:

**Elicitación de requerimientos**: Adquirir conocimientos relevantes, necesarios para producir un modelo de los requerimientos del dominio del problema.

**Planificación**: Proporcionar un modelo de trabajo que nos permita estimar de forma razonable los recursos, costos y esfuerzos necesarios para llevar a cabo el proyecto.

**Diseño**: esta actividad será separada en diferentes módulos de acuerdo a una temática a desarrollar. Ej: Usuarios, Administrador, Publicaciones de ayuda, etc.

**Desarrollo**: Comprende las tareas de programación. Es la etapa más amplia del proyecto. Para esta etapa se dividirán las diferentes tareas de implementación en diferentes módulos que engloban ciertos aspectos comunes. De esta forma se separará por ejemplo la implementación del módulo de usuarios del módulo relacionado con las publicaciones, por ejemplo.

**Verificación y validación de las implementaciones.**

**Entrega del producto.**

**Asignación de esfuerzo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Cantidad** | **Esfuerzo (hs)**  **Unitario** | **Esfuerzo (hs)**  **Subtotal** |
| Elicitación de requerimientos | 3 | 10 | 30 |
| Planificación | 3 | 4 | 12 |
| Diseño | 3 | 6 | 18 |
| Desarrollo | 3 | 25 | 75 |
| Verificación y Validación | 3 | 2 | 6 |
| Entrega del Producto | - | - | - |
| **Esfuerzo (hs). Total** |  |  | 141 |

**Asignación de presupuesto**

La estimación del costo por hora para el desarrollo del sistema es de $110.

Siendo el esfuerzo total (expresado en horas) 141 eso genera un subtotal de $15.510.

Adicionalmente se deben considerar los $1700 del alquiler del servidor anual y un costo de $2400 para el mantenimiento anual del sistema. $300 costará el registro anual del dominio en NIC Argentina.

Esto genera un total de $19.910

* 1. **Plan de control**

**Plan de control de requerimientos**

*n.a*

**Plan de control de calendario**

*n.a*

**Plan de control de presupuesto**

*n.a*

**Plan de control de calidad**

*n.a*

**Plan de informe**

*n.a*

**Plan de recolección de métricas**

*n.a*

* 1. **Plan de administración de riesgos**

Será especificado en el documento “Administración del tratamiento de Riesgos”.

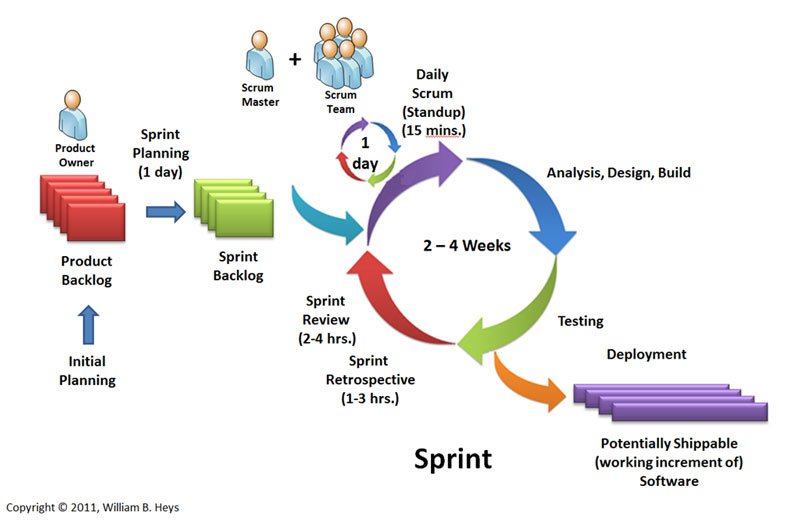
* 1. **Plan de liberación de proyecto**

*n.a*

1. **Planes de procesos técnicos**
   1. **Modelo de proceso**

Usaremos la metodología ágil SCRUM. En esta se realizan entregas parciales y regulares del producto final, priorizadas por el cliente. La intención es obtener resultados pronto, donde los requisitos son cambiantes o poco definidos, y la flexibilidad y la productividad son fundamentales.

En Scrum un proyecto se ejecuta en bloques temporales cortos y fijos (en este proyecto serán iteraciones o "sprints"). Cada sprint proporciona un resultado completo, un incremento de producto final. El proceso parte de la lista de requisitos del producto priorizada por el cliente, que actúa como plan del proyecto.



El conjunto de características que forma parte de cada “sprint” viene del Product Backlog, que es un conjunto de requisitos seleccionados por el cliente. Entonces, el equipo determina la cantidad de trabajo que puede comprometerse a completar durante el siguiente sprint. Durante el sprint, nadie puede cambiar el Sprint Backlog, lo que significa que los requisitos están congelados durante el sprint.

* 1. **Métodos, herramientas y técnicas**

Se usará la metodología de desarrollo Scrum, los lenguajes de programación Ruby on Rails y JavaScript, el lenguaje de marcado HTML, el lenguaje de diseño CSS y el lenguaje de consultas estructurado SQL.

* 1. **Plan de infraestructura**

Como herramienta de versionado se utilizará Git. Se utilizará el sitio GitHub para que el equipo de desarrollo pueda trabajar en conjunto con mayor facilidad. Para la administración de tareas y seguimiento del desarrollo se usará Pivotal Tracker. Para la comunicación con el cliente y entre los miembros del equipo se utilizará el sistema de mensajería instantánea Slack.

* 1. **Plan de aceptación del producto**

Para que el producto sea aceptado por el cliente, en el mismo se deben poder realizar publicaciones de favores, permitir que las personas se ofrezcan a ayudar en dichas publicaciones, y mostrar los datos de contacto entre los usuarios cuando corresponda.

En demostraciones previas a la entrega final se irán presentando distintas funcionalidades de la aplicación con las interfaces de usuario correspondientes.

1. **Plan de procesos de apoyo**
   1. **Plan de administración de configuración**

*n.a*

* 1. **Plan de pruebas**

*n.a*

* 1. **Plan de documentación**

1. **Especificación de requerimientos de software (Standard 830):** documento que sigue una reglamentación estándar para reflejar toda la información referente a la fase de elicitación de requerimientos.
2. **Plan de gestión de proyecto:** documento que sigue una reglamentación estándar para reflejar toda la información referente a la fase de planificación del proyecto.
3. **Diagrama Entidad-Relación:** es una herramienta para el modelado de datos que permite representar las entidades relevantes de un sistema de información, así como sus interrelaciones y propiedades.
4. **Administración del Tratamiento de Riesgos:** documento que mide los riesgos que el sistema podría llegar a padecer, así como también las posibles soluciones de los mismas.

*.*

* 1. **Plan de aseguramiento de calidad**

*n.a*

* 1. **Plan de revisiones y auditorías**

*n.a*

* 1. **Plan de resolución de problemas**

*n.a*

* 1. **Plan de administración de terceros**

*n.a*

* 1. **Plan de mejoras en el proceso**

*n.a*

1. **Planes adicionales**